

ReadMe

語法

`x_out = equalizer(y, k, c)`

說明

輸入參數

<code>y</code>	受影響的信號 <code>y[n]</code> Data Type: 一維陣列
<code>k</code>	系統的影響 <code>k[n]</code> Data Type: 一維陣列
<code>c</code>	一常數，通常設為噪信比 Data Type: double

輸出參數

<code>x_out</code>	還原後的信號 <code>x[n]</code> Data Type: 一維陣列
--------------------	---

示例

程式碼見 `toy.m` 檔

```
t = -10: 0.1: 10;
x = sinc(t);

k = ones(1, 10);
k = k ./ sum(k);

y = cconv(x, k, size(x, 2));
noise = 0.01 * randn(1, size(x, 2));
y = y + noise;

restored1 = equalizer(y, k, 0);
restored2 = equalizer(y, k, 0.1);
```

輸出：

